第二輪「奇趣IT識多啲」計劃

網上簡介會

Knowing More About IT
奇趣IT識多啲計劃

2024年5月24日
4:00 pm – 5:00 pm

政府資助計劃
Government-funded programme

計劃歷程

IT Innovation Lab in Secondary Schools
中學IT創新實驗室計劃

2019至20財政年度
政府財政預算案

Knowing More About IT
奇趣IT識多啲計劃

2020至21財政年度
政府財政預算案

IT Innovation Lab in Secondary Schools
中學IT創新實驗室計劃

2023至24財政年度
政府財政預算案

延長 3 個學年
至2025/26學年

Knowing More About IT
奇趣IT識多啲計劃

2024至25財政年度
政府財政預算案

延長 2 個學年
至2025/26學年

中華人民共和國香港特別行政區
行政長官2022年施政報告

高小增潤
編程教育課程單元

初中
人工智能
課程單元

中華人民共和國香港特別行政區
行政長官2023年施政報告

於2025/26學年
開始推行

小學科學科

科教興國　從小啟迪創意和科學潛能

探新求知

樂學活用

創造未來

計劃目的

1. 加強中小學生對資訊科技的興趣
2. 鼓勵年輕人選擇相關科技範疇的大專課程
3. 培養數碼技能、創新思維和解難能力
4. 壯大創科人才庫

第二輪「奇趣IT識多啲」計劃

培育本地人才

創科人才

2024至25財政年度

政府財政預算案

5月8日於立法會通過

178. ... 此外，為融入知識型經濟和發展數字社會作好準備，政府推出「奇趣IT識多啲計劃」，加強小學生對資訊科技的興趣及應用。就此，我建議增撥一億三千四百萬元，在未來兩個學年向每所公帑資助小學提供最多三十萬元的資助。

計劃資助對象

- 可全年提交申請
- 申請次數不限

包括所有公帑資助小學
（官立、資助(包括特殊學校)及直資）

第一輪 (2021/22 至 2023/24學年)： 40萬元 (三個學年)
第二輪 (2024/25 至 2025/26學年)： 30萬元 (兩個學年)

甲部：營運補助金
課外活動所需的專業服務、營運服務及技術支援服務等開支

乙部：非經常補助金
課外活動所需的硬件、軟件和設備的開支

*在每一輪計劃，**非經常補助金**不應超過每一輪總資助額的 50%*

第一輪「奇趣IT識多啲」計劃的安排

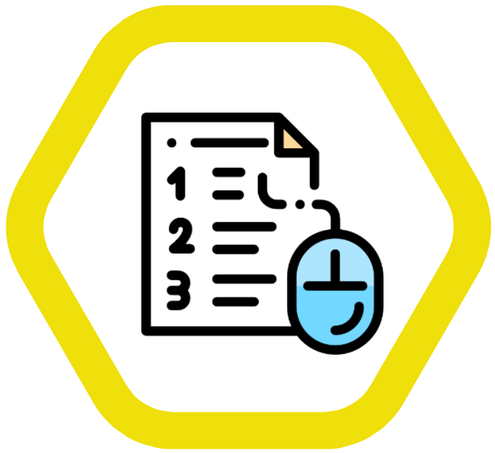
涵蓋日期	2021/22 至 2023/24學年 (三個學年)
截止申請日期	**2024年5月31日**
獲批資助的活動時限	其相關活動必須於 - 2024年8月31日或之前開展，及 - 2024/25學年內（即2025年8月31日）或之前完成
發放已批准的資助最後日期	2024年8月31日前
尚未申請的資助	將於第一輪計劃完結（即2024年8月31日）後失效
已批准的撥款中尚有未動用的餘額	須於第一輪計劃內所有獲批資助的活動結束時（即2025年8月31日或之前）將餘額（包括利息，如有）退還資科辦

第一輪「奇趣IT識多啲」計劃提交報告提示 (1)

如學校在2023/24學年已完成所有活動，須在：

2024年8月31日或之前 提交

最終報告



學生問卷
(如尚未提交)

2024年11月30日或之前 提交

最終財務報告

經審計帳目

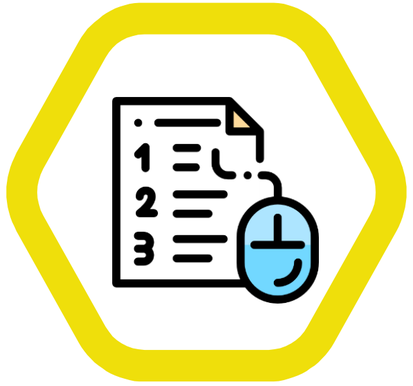
第一輪「奇趣IT識多啲」計劃提交報告提示 (2)

如學校有活動獲批在2024年9月至2025年8月31日或之前完成，學校須在：

2024年8月31日或之前提交2023/24年度報告、財務報告及學生問卷 (如尚未提交)

2025年8月31日或之前 提交

最終報告



學生問卷
(如尚未提交)

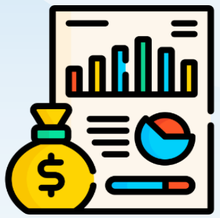
2025年11月30日或之前 提交

最終財務報告

經審計帳目

第一輪「奇趣IT識多啲」計劃重要提示

- 參與學校應確保開支須符合所批核的申請範圍。
- 如學校在第一輪計劃中有任何未提交的報告，可能會導致延遲向有關學校發放第二輪計劃的資助。有關學校請盡快向資科辦提交這些報告。
- 學校應根據經審計帳目，在第一輪計劃完結後或學校項目提前結束時將未用餘額（包括利息，如有）退還資科辦。退還餘額的方式可以是用作相抵新的獲批資助撥款或退款（如學校不再申請計劃的資助）。



經審計帳目

- 審計須由註冊執業會計師進行，旨在評估計劃內帳目是否全面準確地按申請指引反映財務狀況，包括收入及開支金額正確，並且有相關文件支持。

- 學校應在每一輪「奇趣IT識多啲」計劃結束後三個月內提交經審計帳目。學校可申請不超過 5,000 元的資助額作聘請獨立核數師進行審計工作的費用。

- 經審計的帳目包括
  - 收入及開支表
  - 資產記錄表
  - 帳目附註
  - 獨立審計報告

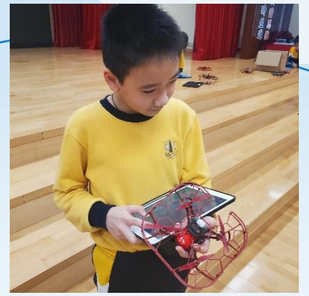
第一輪「奇趣IT識多啲」計劃最新進展

(截至 2024 年 5 月中)

~500
小學申請

>$175M
已批撥款資助

>190 000
學生人次受惠



第二輪「奇趣IT識多啲」計劃的安排

涵蓋日期	2024/25 至 2025/26學年 (兩個學年)
合資格學校	與第一輪計劃安排相同 （即所有公帑資助的小學，包括官立、資助（包括特殊學校）和直接資助計劃小學）
每間學校可獲最高資助額	30萬元 (非經常補助金的上限設定為15萬元)
開始申請日期	**2024年9月1日**（即2024/25學年開始）

第二輪「奇趣IT識多啲」計劃提示

涵蓋日期：2024/25 至 2025/26學年 (兩個學年)

學校須在活動結束後提交以下項目：

學校須在每個學年結束前 (即每年8月31日)提交以下項目：

學生問卷

年度報告連同：

活動照片、影片、參加者名單、得獎名單等

財務報告

學校須在第二輪計劃完成前提交最終報告、最終財務報告和經審計帳目。

即將推出的申請流程優化措施

- 更新申請指引
- 第一輪「奇趣IT識多啲」計劃最終報告
- 第二輪「奇趣IT識多啲」計劃申請表格
- 更新修改申請表(支援「智方便」)

如需對已批准的申請作出修改

學校應就主要修改提交網上修改申請表

主要修改包括：

- 需要申請額外資助
- 修改擬舉行的活動
- 涉及不同開支項目類型 (例如硬件、軟件、雲端服務及其他服務等) 的修改
- 涉及預算變動超過限額的修改

詳情請參閱申請指引 (第 XI 部份)

提交申請

相關通知

- 資科辦於2024年3月28日及5月9日發出的電郵
- 教育局於2024年5月13日發布的通函第123/2024號

Knowing More About IT
奇趣IT識多啲計劃

「奇趣IT識多啲」計劃
一站式支援中心

電話：2231 5977

電郵：know-it@ogcio.gov.hk

申請：

第一輪計劃的申請將於**2024年5月31日**結束
請把握機會儘快提交申請！

申請小貼士 (1)

1. **預先提交活動草案**
   - 一站式支援中心會就草案提供建議

2. **非資助範圍項目，例子：**
   - 升級全校網絡基礎設施、設置新的實驗室 、電子學習或生活規劃管理系統
   - 製作宣傳刊物
   - 為教師、家長提供的培訓課程
   - 缺乏清晰的資訊科技學習目標（例如單純提供飛行、電競車模擬器訓練）
   - 購置昂貴設備（例如大型雷射切割機或大型3D打印機、NFT展示架）可由租借服務替代

3. **鼓勵重用資訊科技設備及相關的維修保養期**
   - 鼓勵學校重用第一輪計劃所購置的設備
   - 維修保養涵蓋至第二輪計劃結束期（即2026年8月）

申請小貼士 (2)

4. **有關存放和處理計劃的所有款項**
   - 可選擇開設專屬的銀行帳戶; 或
   - 使用帶有學校名稱且沒有活躍使用記錄的現有不動銀行賬戶 ; 或
   - 使用帶有學校名稱的現有銀行賬戶並**每半年**提交一次財務報告

5. **採購和審計**
   - 必須遵守教育局通告指引包括：第 4/2013號《學校行政手冊》、《物料供應及採購規例》及其他相關指引中不時修訂的適當採購、會計及財務管理程序
   - 不指定特定供應商的產品
   - 參考廉政公署發出的《防貪錦囊 - 採購》
   - 在計劃最後一年預留最多 $5,000 審計費

6. **聯校申請**
   - 歡迎學校提交聯校申請
   - 申請表上請註明聯合舉辦的活動

申請小貼士 (3)

生成式人工智能

- 生成式人工智能 (例如聊天機器人和圖像生成工具) 是人工智能的一個子領域，可以使用複雜的神經網絡來生成新的內容，包括文本、圖像、語音、代碼、音樂、影片等。

- 申請資助時須注意事項:
  - ➢ 在設計課外活動時，學校應該重視強調學習活動是否能夠達到目標的學習效果，而不僅僅是作為普通用戶使用這些生成式人工智能工具。
  - ➢ 學校須了解供應商提供相關服務的方法以確保相關服務合規 (例如，應使用合規軟件，不應透過VPN使用)
  - ➢ 學校應了解市場上可供選擇的服務，並選擇適合學校長遠規劃的服務

小型無人機

- 《小型無人機令》已於2022年 6月1日生效
- 安全規定文件及相關指引：https://www.cad.gov.hk/chinese/sua_new.html

申請小貼士 (4) — 非本地比賽的資助指引

1. 比賽級別	• **獲廣泛認可的國際性、亞太區或國家級比賽：** ➢ 已舉辦3屆或以上 ➢ 最少10個國家/城市參與
2. 資助範圍	• **每間學校一隊合資格代表香港出賽的隊伍** ➢ 在本地相關比賽勝出的隊伍 ➢ 符合參賽隊伍人數規定 （不包括後備/副選隊員） • **最多2名教師隨行（參考教育局《境外遊學活動指引》）** • **機票及酒店住宿** • **比賽所需資訊科技設備及報名費** ✗ 當地交通費
3. 資助金額	• **學生：** ➢ 優質教育基金上限的 50%（按地區） ➢ 上限為機票及酒店住宿實際支出的50% • **老師：** ➢ 優質教育基金上限的 100%（按地區） ➢ 上限為機票及酒店住宿實際支出的100% • **比賽所需資訊科技設備及報名費：**實際支出的 100% **非本地比賽的總資助金額** **不應超過計劃上限的 25%：** • **第一輪計劃：$100,000** • **第二輪計劃：$75,000**

申請小貼士 (4) — 獲廣泛認可的國際性、亞太區或國家級比賽例子

比賽例子	主辦機構
Asia Pacific ICT Alliance Awards (APICTA)	Asia Pacific ICT Alliance
FIRST Tech Challenge World Championship	For Inspiration and Recognition of Science and Technology (FIRST)
Infomatrix	Lumina Educational Institutions Foundation
The Marine Advanced Technology Education (MATE) ROV Challenge (MATE國際水底機械人大賽)	MATE Inspiration for Innovation
World Summit Award (WSA) (世界信息峰會大獎)	ICNM
International Olympiad in Informatics (IOI) (國際信息學奧林匹克競賽)	Each year organised by one of the participating countries
WRO (World Robot Olympiad) (國際奧林匹克機器人大賽)	World Robot Olympiad Association
全國青少年無人機大賽	中國航空學會
RoboSTEAM Asia Friendly	Korea Youth Robot Association
“北斗杯”全國青少年科技創新大賽	教育部科學技術司、共青團中央學校部、中國科協青少年科技中心、中國衛星導航系統管理辦公室

特殊學校申請活動示例

- 積木編程體驗班
- 機械人說故事
- 智能家居
- 編程積木畫牆班
- 自製AR圖書課程

多元化及有趣活動示例

編程

擴增實境

無人機

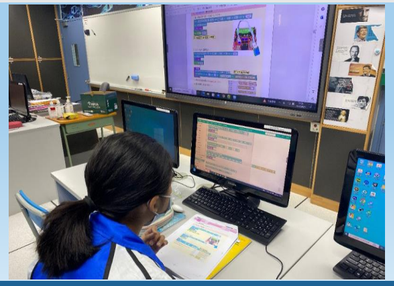
機械人

人工智能

跨學科學習

虛擬實境

物聯網



學生表現出色

- RoboParade 創意機械人巡遊 - 初級組金獎
- WRO香港機械人「冬季」挑戰賽2023 - 循線挑戰賽金獎
- 粵港澳大灣區人工智能科創比賽 - 小學組冠軍及亞軍
- 智在Gwin比賽 - 金獎、優異獎
- 2023亞洲機械人挑戰賽（韓國首爾）- 亞軍
- 全港中小學創客大賽 - 季軍

更多推廣活動

方案分享日

Q3 2024

學與教博覽 2024

香港會議展覽中心

Dec 2024

IT Innovation Lab in Schools
學校IT創新實驗室計劃

詳情請留意：
學校IT創新實驗室計劃專題網站 – 最新消息

https://www.it-lab.gov.hk/tc/whats_new.php

示範

答問環節

2231 5977

Know-it@ogcio.gov.hk

https://www.it-lab.gov.hk

謝謝